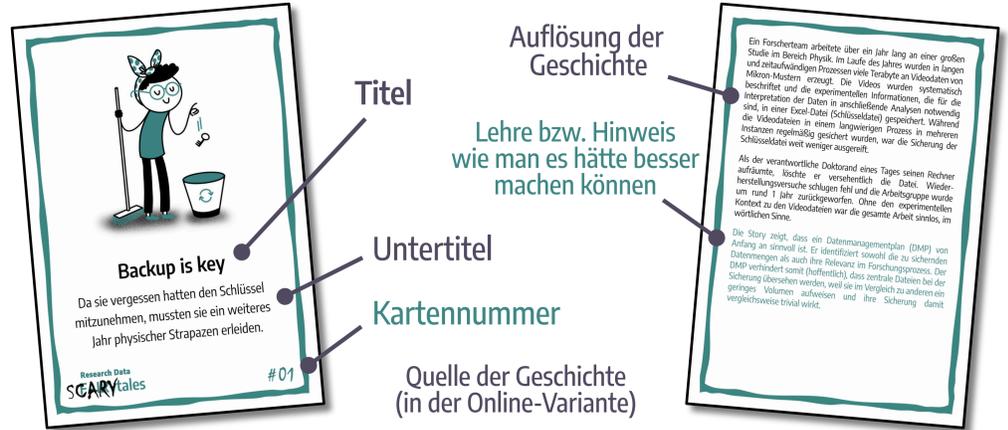


Kollaborative Bearbeitung und Nachnutzung der Research Data Scarytales als Open Educational Resource



Cora Assmann, Nadine Neute, Kevin Lang

Das **Thüringer Kompetenznetzwerk Forschungsdatenmanagement** hat angelehnt an das bekannte Kartenspiel "Black Stories" 2020 die „**Research Data Scarytales**“ für die Vermittlung von FDM-Kompetenzen entwickelt und erweitern diese seit einigen Jahren jeden Herbst zur Data Horror Week. Jede Research Data Scarytale beschreibt ein Szenario, in dem etwas mit Forschungsdaten schief geht. Ziel des Spiels ist es, anhand eines Teasers und eines Bildes zu erraten, was genau passiert ist. Die realistischen Worst Case Beispiele schaffen eine Motivation für gutes FDM.



Gamification

Spielender Einsatz in Workshops

Rhythmisierung von Workshops nach dem Train-the-Trainer-Konzept (Aktivierung und klingende Stimmen)

Flipped Classroom Prinzip

- kooperative Lösungsfindung in der Gruppe
- implizite Abfrage von Vorkenntnissen und individuellen Herausforderungen

Umsetzung evidenzbasierter Lern- und Lehrstrategien

- Eigenständige Bearbeitung
- Kontext für Informationen
- Visualisierung
- Reproduktion
- Wiederholungsmöglichkeiten

Kategorisierung

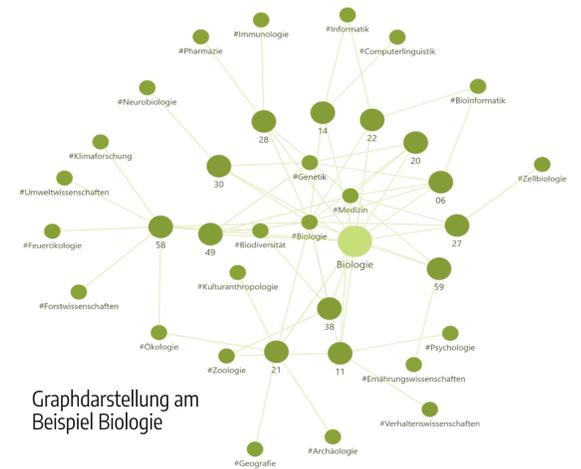
Passende Geschichten für Zielgruppen leichter finden

Nummerierung

#01 - #70

Fachdisziplinen:

orientiert an der DFG-Fächersystematik



Graphdarstellung am Beispiel Biologie

Schlagwörter:

FDM-Begriffe wie u.a. DMP, Backup ~ 230 Schlagworte

Auszug der Schlagwörter für Geschichte #01 „Backup is Key“

#Dateninterpretierbarkeit #Datensicherung
#Irreversibilität #Datenauswertung
#Datenlöschung #Datenverlust
#Backup
#Excel #Fehlerkosten
#Datenspeicherung #Dokumentation
#Backuprecovery #Datenqualität

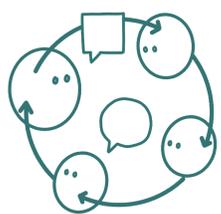
Community

Nachnutzen und Erweitern der Geschichten

Gitlab Repository



- Verfügbarkeit aller Geschichten mit Scary Tales Texten und Bildern als OER
- Integrierte Filtermöglichkeiten
 - nach Nummern
 - nach Name
 - nach (normierten) FDM-Schlagworten
 - nach Fachdisziplinen
- automatisiertes Erstellen der Spielkarte über GitLab Pipeline
- Klonen des Repositorys ermöglicht die einfache Adaption für eigene Projekte



Community Aktion

- TKFDM Vorstellung des Gitlab Repositorys

Research Data Scary Tales als OER

Nachnutzung von Geschichten und Bildern

TKFDM-Webseite (Aktivitäten > Scary Tales)



TKFDM Scary Tales Webseite

- Geschichten mit Bild und Text in Deutsch und Englisch
- Online spielen, die Auflösung wird verdeckt angezeigt
- Selbstlernen und Einsatz in Workshops



Zenodo (TKFDM Community)



10.5281/zenodo.4066679.

- alle Texte der Geschichten und ihre Quellen in Deutsch und Englisch
- Formate: als PDF- und TOML-Datei
- Freie Nachnutzbarkeit durch CCO-Lizenz
- **NEU** Übersichtstabelle mit allen Schlagwörtern und Fachdisziplinen
- mit Hilfe der Übersicht gezielte Karten aussuchen



TKFDM Webseite



This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License.